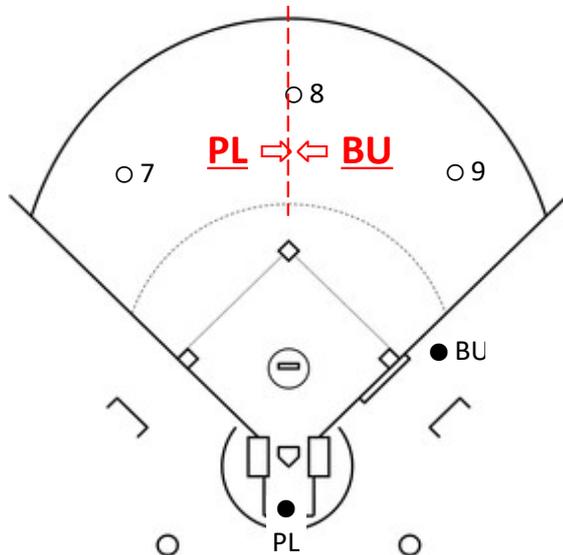


# 【研修会補足資料】二人制の基本的役割

ケース	状況	塁審の位置	基本的役割 (あくまでも原則です)				研修会資料	
			打球	打球判定		走者(塁)の分担		
				PL	BU	PL		BU
A	無走者	1塁線外側	外野飛球	センター右 ※イージーフライはPLに任せる	センター左 +前進	打球判定しない方が 1塁～本塁を判定 ※打球判定後は可能な限り本塁カバー ※打球判定不要なら PL: 本塁, BU: 1～3塁	①, ③-①	
			内野フライ	全て判定	—	本塁	1～3塁	①
			内野ゴロ	3塁線のフェア・ファウル	1塁線のフェア・ファウル	悪送球のボールデッド	1塁判定 & 2塁以降 ※BUがファウル地域で判定する場合は悪送球はBU, 2塁以降はPL	②, ③-②
B	単独1塁 1・3塁	内野内 1塁側	外野飛球	レフト・ライトよりライン側	レフト～ライト間 +前進	3塁・本塁 +3塁タッグアップ ※ライト線打球判定時は PL: 本塁, BU: 1～3塁	①, ④-①②	
			内野フライ	投手板より前	投手板より後ろ	本塁	1～3塁	①
			内野ゴロ	フェア・ファウル	—	3塁・本塁 +悪送球のボールデッド ※バント時、PLは1塁判定の補助を優先	1塁・2塁 (ゲッツー含む)	③-③
C	上記以外	内野内 3塁側	外野飛球	レフト・ライトよりライン側	レフト～ライト間 +前進	本塁のみ +3塁タッグアップ ※1・2塁で2塁タッグアップの時は PL: 3塁, BU: 1塁・2塁	①, ④-③	
			内野フライ	投手板より前	投手板より後ろ	本塁	1～3塁	①
			内野ゴロ	フェア・ファウル	—	本塁 +悪送球のボールデッド	1～3塁 (ゲッツー含む)	—

【ケース A】



【ケース B・C】

